**Домашняя работа №3**

**Задание:**

* Создать класс Animal. Добавить в класс приватное поле возраст(int) и публичное  поле название(string) животного. Создать конструктор для инициализации этих полей. Создать три объекта класса Animal в функции main.
* Создать метод print(), который выводит на экран название и возраст животного. Вызвать этот метод для всех объектов в функции main. Почему таким образом получается вывести на экран приватный возраст животного?
* Создать метод birthday(int number), который добавляет к возрасту животного число number и вызывает метод print (напоминаем, что методы можно вызывать из других методов внутри класса).

**Код:**

#include <iostream>

#include <string>

#include <Windows.h>

using namespace std;

class Animal {

private:

int age; // доступен тока внутри класса, поэтому можем его юзать, а за его пределлами бом бом бом

public:

string name;

Animal() {}

Animal(string name) : name(name) {}

Animal(string name, int age) : name(name), age(age) {}

void print() {

cout << "\n---------------\n" << "Имя: " << name << "\nВозраст: " << age << "\n---------------\n";

}

void birthday(int number) {

age += number;

cout << "\nПосле:\n"; print();

}

};

int main() {

SetConsoleCP(1251);

SetConsoleOutputCP(1251);

Animal lion("Прав и Лев", -11);

Animal zebra("Штрих-код", 22);

Animal php("Наш слон", 123);

lion.print();

zebra.print();

php.print();

php.birthday(42);

}

**Вывод:**

